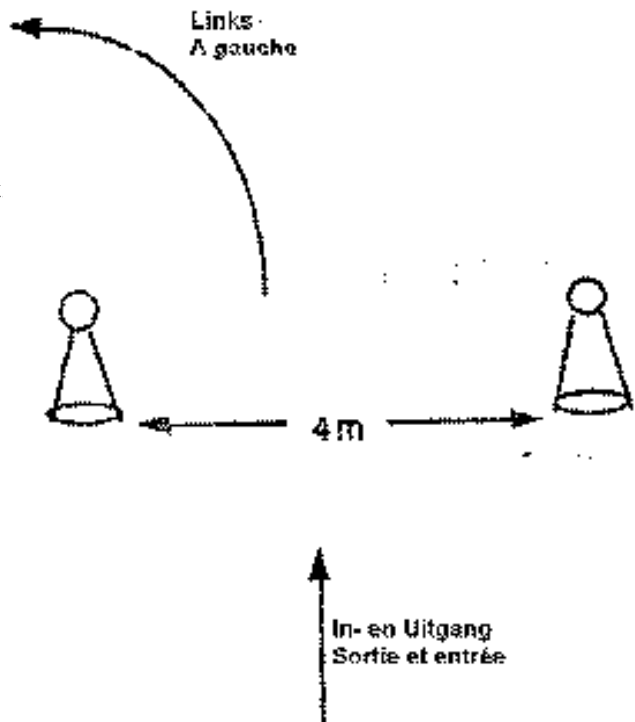


PC (Afa) De Volte naar links – La Volte à gauche

Tussen twee kegels passeren, een volte naar links rijden en terug door de poort rijden. De leidsels worden in de linkerhand gehouden, de zweep in de rechterhand. De rechterarm wordt uitgestrekt gehouden. Het rijden met één hand begint en eindigt als de menner door de kegels rijdt

Passer entre deux quilles et effectuer une volte vers la gauche et ensuite reprendre la porte. Les guides sont tenues dans la main gauche, le fouet dans la main droite. Le bras droit est tenu tendu. Le menage à une main commence et se termine lorsque le meneur passe entre les quilles.



Strafpunten/Pénalités :

(de fouten aankruisen / cocher les fautes)

Niet nemen van de PC / Ne pas prendre le PC		-20 pt
De ingang of (en) de uitgang niet nemen / Ne pas prendre l'entrée ou (et) la sortie		-10pt
De volte in de verkeerde zin nemen zonder herstelling / Exécuter la volte en sens opposé sans correction		-10 pt
Elke omvergeworpen bal / Chaque balle renversée		- 05 pt
De leidsels in beide handen nemen (één of meerdere malen) / Reprendre les guides en une main (une ou plusieurs fois)		- 10 pt
Neerleggen of afstaan van de zweep / Pose ou abandon du fouet		- 05 pt
Uitstijgen van een passagier of hulp van buitenuit / Descente d'un passager ou aide extérieure		- 05 pt

Totaal aantal strafpunten / Nombre total de points de pénalité		- pt
Eindresultaat (20 min het aantal strafpunten) / Résultat final (20 moins le nombre de points de pénalité)		/20 pt

Raadgeving aan de organisator : Er moet genoeg plaats voorzien worden om de volte te rijden (minstens 20 m). Elke bal die omvergeworpen wordt bij het binnenrijden moet herplaatst worden voor de uitgang. De PC moet zich op vlak terrein bevinden. Er bevindt zich geen hindernis in de onmiddellijke omgeving (20m). Indien een aanspanning opgehouden wordt door een andere, moet de verloren tijd genoteerd worden.

Conseils à l'organisateur : Toute balle renversée en entrant doit être remise pour la sortie. Le PC sera installé sur un terrain plat, sans autre obstacle à proximité (20m). Le temps d'arrêt de tout attelage empêché d'entrer dans le PC doit être chronométré pour décompte de temps.